



K200912-02 FVA-EXF



## LIGA VASCA-2010

### BASES DE LA COMPETICIÓN Y OBSERVACIONES COMPLEMENTARIAS

**Competición.-** Campeonato de Euskadi 2010 de Ajedrez por Equipos organizado por la FVA.

**Sistema de juego.-** Liga de 10 equipos representativos de Alava, Guipúzcoa, Vizcaya y Navarra a 9 rondas en cada una de las dos Divisiones (Div. De Honor y 1ª División).

**Fecha y hora de comienzo.-** Oficialmente el 09-01-10 a las 4 de la tarde. A la hora prevista para el inicio de juego se pondrá en marcha el reloj del jugador que falte, estando presente su contrario. Si ambos jugadores están ausentes, el reloj contara proporcionalmente para los dos.

**Nota.- Se reserva el día 13-03-2010 por si hubiera que suspender alguna ronda por causa de fuerza mayor.**

**Tiempo y relación de juego.-** El ritmo de juego será de 90 minutos para 40 jugadas + mas 30 minutos con 30 s. de incremento acumulativo por cada jugada empezando desde la primera, anotándose todos los movimientos.

**Regulaciones.-** Se aplicara la actual reglamentación FIDE vigente 01-07-09, interpretaciones y normas complementarias de la FVA.

**Arbitraje y coordinación técnica.-** Se designaran árbitros (en principio, según proximidad), y preferencialmente para encuentros interterritoriales, además de todos los posibles según la FVA, La coordinación técnica corresponderá a la FVA. Si circunstancialmente a la hora de comienzo estuviese ausente el árbitro designado, el delegado local pondrá en marcha los relojes. Para los encuentros en los que no sea posible la asistencia arbitral en la sala de juego, será designado un árbitro de guardia, que atenderá por teléfono móvil de inmediato la cuestión planteada, informando a la FVA al respecto.

**Local de juego y material.-** El local de juego corresponde al equipo indicado en primer lugar del emparejamiento (véase cuadro final). El acondicionamiento del local (luz, ventilación, calefacción, capacidad, estancia, silencio, etc), así como el equipamiento (juegos, mesas, sillas, murales, planillas, relojes, etc), y sala de análisis; reunirán las condiciones apropiadas para el nivel de elite en competición. Árbitros y delegados velaran porque se cumplan las condiciones adecuadas. El local debe disponer del preventivo sistema de emergencia. Se recomienda indicar el numero de de teléfono del local de juego o próximo al mismo para facilitar el oportuno contacto.

**Posible adelanto o retraso de las partidas.-** Es posible adelantar partidas de una ronda, una vez jugadas las anteriores, también es posible retrasar partidas de una ronda siempre que se disputen antes de la siguiente ronda oficial. Para producirse tal variación, en cualquier caso es necesario el acuerdo de ambos equipos, dejando constancia de fecha y hora. Dicho acuerdo deberá ser comunicado a la FVA con 24 horas de antelación mínimo respecto a la oficial, por ambos equipos representativos. Las dos posibilidades no incluyen las dos ultimas rondas que se jugaran en su día y hora oficial, salvo que excepcionalmente un encuentro anterior este pendiente de la decisión del Comité. La fecha prevista de reserva es para circunstancias especiales de aplicación mayoritaria.

**Orden de fuerzas.-** Inicialmente en el plazo previsto (hasta el 05-12-09), cada equipo presentara en la FVA, su orden de fuerzas, manteniéndose en la relación el ordenamiento en base a la diferencia máxima de 50 p. del mayor ELO actual (FIDE, FEDA, FVA) de cada jugador federado.

La relación de jugadores es opcional del Club, con la condición de que en la máxima división de Liga Vasca (Div. de Honor-2010) figuren un mínimo de 4 jugadores que no pueden estar en otra división o categoría y los 4 dentro de los diez de mayor ELO del Club.

**Promoción de jugadores.-** Se mantiene el criterio de promoción del jugador de una división o categoría al equipo de nivel superior, pero si es absoluto, ya quedará permanente en ese equipo. Esto no será aplicable a juveniles y a féminas hasta la 4º vez

**Sustituciones.-** Cuando haya de producirse una sustitución de jugador ya relacionado en el equipo se realizara por desplazamiento ordenado de tableros. En caso de que el representante de algún equipo confirmase la ausencia de alguno de sus jugadores, los componentes del citado equipo, se desplazaran ordenadamente, con el fin de cubrir los primeros tableros. Las alineaciones incorrectas se sancionaran con un cero en los tableros afectados.

**Incorporaciones.-** El jugador federado que no figura en la relación inicial de un equipo, cuando se incorpore al mismo ocupará un puesto en el orden de fuerzas según su valor Elo, de modo que no haya algún jugador de Elo inferior por encima de él.

El club comunicará la incorporación a la FVA, y esta al árbitro designado y equipo contrario.

Toda incorporación que no figure en el orden de fuerzas inicial, se comunicara a la FVA, 7 días antes del encuentro de su prevista alineación, y siempre antes de comenzar la sexta ronda (13-02-10).

**Alineaciones.-** Antes de iniciarse cada ronda, el delegado o capitán de cada equipo presentará su alineación, en la cual al menos dos jugadores deberán ser jugadores "seleccionables" por la FVA y FEDA.

**Formalización de clubes y licencias.-** Los clubes y secciones de ajedrez tienen que tener formalizada su inscripción en el Registro de Asociaciones Deportivas o bien acreditar estar en tramitación oficial. Todos los jugadores relacionados tendrán solicitada su licencia



K200912-02 FVA-EXF



federativa. Ambos requisitos han de cumplirse antes de la primera ronda (09-01-10). El pago correspondiente a licencias de clubes, técnicos y jugadores deberá hacerse efectivo dentro del plazo reglamentario previsto.

Comunicación y envío de actas.- El arbitro o delegado de club en su defecto será el responsable de la comunicación de los resultados en cada ronda dentro de las 24 horas del encuentro asimismo procederá al envío de las actas y planillas de los encuentros con las observaciones que correspondan y serán remitidas a la FVA en el plazo de una semana.

Para comunicarse usar el siguiente e-mail: [fva@xake.net](mailto:fva@xake.net), [fvajedrez@facilnet.es](mailto:fvajedrez@facilnet.es) o los siguientes contactos: (943-762650) fax FVA; Sr. Coullaut (945-279476); Sr. Valdezate (94-4415231); Sr. Hernández (943-474604); F.N.A. (948-427889); Sr. Muela (943-763239-663043500). Sr. Iruretagoiena (943-191374).

Cumplimentación de actas e impugnaciones posibles.- Se rellenarán los datos que se indican en actas firmando las mismas el delegado o capitán de cada equipo. Caso de negarse a firmar alguno, se hará constar así. Se especificarán al dorso o adjunto, las observaciones, incidencias o posibles impugnaciones presentadas. En estos casos deberá enviarse en sobre certificado o fax o e-mail a la FVA dentro de las 48 horas del encuentro junto con el informe arbitral.

Se recomienda usar e-mail FVA para el envío de resultados y actas.

Móvil y otros medios electrónicos: Ha de cumplirse la especificación FIDE al respecto, aplicándose en consecuencia con la pérdida de la partida.

Comité de Disciplina Deportiva.- LA FVA tiene designado el Comité de Disciplina Deportiva, ante el cual se presentarán los problemas planteados en el desarrollo del campeonato. Se aplicará lo dispuesto en el vigente Reglamento de Disciplina Deportiva de la FVA.

Ayudas económicas y premios.- Una vez finalizada la liga, previa presentación de los recibos correspondientes recibirán una ayuda económica de la FVA, valorada en 0,25 €/Km. Los árbitros percibirán gastos de desplazamiento y la dieta correspondiente.

El equipo campeón y subcampeón serán invitados a la final del torneo de rápidas de Euskadi. Asimismo recibirán el reconocimiento correspondiente a su clasificación.

El primer clasificado de la Autonomía Vasca, podrá disputar como campeón la fase correspondiente del Campeonato Estatal por Equipos. Siendo preceptivo confirmar su participación en el plazo que previamente se le comunique. A efectos de su posible promoción serán considerados aquellos jugadores más destacados.

Puntuación de los encuentros.- Será por resultados de sistema de suma de puntos en tableros (máxima puntuación 4-0).

Sistemas de desempate.- Los empates a puntos en la clasificación final de los equipos se resolverán atendiendo por orden:

a) Por resultado de match: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota, b) Resultado en la confrontación particular, c) Sistema Holandés, d) Sonennborg Berger (método de equipos).

Valoración de resultados en "Ranking".- Todos los resultados de los jugadores que intervengan en la competición serán computados para su valoración en el Elo FVA, FEDA/FIDE si procede.

Anotación de las partidas y Boletín.- Todas las planillas deberán ser anotadas correctamente en el sistema algebraico. Junto con las actas, se remitirá un ejemplar original y claro de las mismas. Se recuerda que la FVA trata de informar de la marcha del Campeonato y pretende publicar partidas, recomendándose el envío de partidas comentadas por los interesados.

Cuadro clasificatorio e información.- Todas las semanas después de cada ronda, se informará por la FVA, de la situación en el cuadro de clasificación. También se tratará de informar a través de los medios informativo-deportivos. No obstante es conveniente que se apoye esta labor, dando información en áreas locales por clubes o por sus federaciones territoriales en su ámbito.

Penalizaciones por incomparecencias.- La incomparecencia total o parcial de los jugadores de un equipo a un encuentro conlleva posibles sanciones por la infracción tipificada en el vigente Reglamento de Disciplina Deportiva de la FVA.

Tiempo de espera.- Se mantiene el tiempo máximo de espera en 1 hora con respecto a la hora oficial del comienzo de las partidas (generalmente establecida los sábados a las 16 h.)

El jugador o equipo que se presente a jugar después de transcurrida una hora del comienzo previsto del encuentro, como primera medida perderá el mismo (salvo circunstancia justificada debidamente a considerar). Dentro de esa primera hora, el tiempo de retraso en la comparecencia de dos jugadores oponentes ante el tablero, supone la repartición de dicho tiempo entre ambos.

Colores y atenciones del equipo anfitrión.- Se jugará a 4 tableros, llevando blancas los tableros 1º y 3º del conjunto local, excepto en los encuentros señalados con asterisco\* (véase cuadro final), los cuales siguiendo los colores según tabla Berger jugarán con blancas los tableros 2º y 4º.

Recomendamos la máxima consideración posible de los componentes y responsables de ambos equipos entre si y hacia el arbitro o federativo.



**Ascensos y descensos.**- Pueden ascender a 1ª división 3 o 4 equipos; En todo caso ascenderán a 1ª división: 1 clasificado de Araba, 1 de Bizkaia, y 1 de Gipúzkoa, que se hayan clasificado entre los 5 primeros de su Cto.Territorial. También puede ascender un equipo de Navarra si desciende otro equipo Navarro, siempre que se respete la *Regla prioritara*.

Descenderán de 1ª división 3 o 4 equipos, según corresponda subir 3 o 4 equipos.

A la división de honor subirán los 2 primeros equipos de 1ª división, siempre que se respete la *Regla prioritara*. Si no son los dos primeros pero se han clasificado entre los 5 primeros, promocionarán con los dos últimos de DH. También ha de observarse la *Regla prioritara* para los equipos a promocionar.

De la división de honor pueden descender a 1ª división, los 2 últimos equipos clasificados de la misma, salvo que les corresponda promoción y ganen o bien no puedan ascender equipos de 1ªD.

En el caso de que descienda de DH un equipo A hará que baje el equipo B, aunque no ocupe puesto de descenso. En el caso que descienda de DH un equipo Navarro, puede hacer descender a otro navarro de 1ªD, aunque no esté en puesto de descenso; Si afectase a dos equipos navarros que no estuvieran en puestos de descenso, respetando la *Regla prioritara*, bajaría el peor clasificado de los dos.

- Las sustituciones circunstanciales de equipos en las dos divisiones de Liga Vasca se efectuaran por orden de clasificación final.

-La Promoción será a doble vuelta, jugando p.e. DH9-1ªD2 y DH10-1ªD1 en el plazo que indique la FVA.

**Regla prioritara:** en cualquier caso para ambas divisiones, dos equipos del mismo club o más de dos equipos Navarros no pueden jugar en la misma división de Liga Vasca, y tienen que subir tantos equipos como bajen.

**Equipos participantes en Liga Vasca.**-Se parte de los Equipos ya clasificados o con derecho a participar siguiendo las bases de la competición-09.

Se mantienen las dos divisiones en Liga Vasca con 10 equipos cada una, limitándose para la Liga 2011 a dos equipos navarros en cada división.

#### Sorteo de equipos participantes y emparejamiento:

##### **División de Honor**

01. C.A. Batalla de Irun
02. C.A. Arlutz de Aretxabaleta
03. C.A. Naturgas Sestao A de Sestao
04. C.A. Oberena de Pamplona
05. C.A. Baracaldo de Baracaldo
06. C.A. Easo de Donostia
07. A. Ruta de Europa de Subijana de Alava
08. A.D. San Viator de Vitoria
09. C.A. Orvina A de Pamplona
10. Gros X. Taldea de Donostia

##### **1ª División**

01. C.D. Eibar de Eibar
02. C.A. Zuri Baltza de Bilbao
03. C.A. Naturgas Sestao B de Sestao
04. C.A. Amurrio de Amurrio
05. C.A. Abadiño de Abadiño
06. P. Rey Ardid de Bilbao
07. C.A. Leioa de Leioa
08. Fomento Cultural de Renteria
09. C.A. Orvina B de Pamplona
10. CA. Mikel Gurea

##### **Encuentros.-**

1ªR.- 1-10	2-9	3-8	4-7	6-5*	09-01-2010
2ªR.- 10-6	5-7*	8-4	9-3	1-2	16-01-2010
3ªR.- 2-10	3-1	4-9	5-8	7-6*	23-01-2010
4ªR.- 7-10*	6-8*	9-5	1-4	2-3	30-02-2010
5ªR.- 10-3*	4-2	5-1	6-9	8-7*	06-02-2010
6ªR.- 8-10*	9-7	1-6	2-5	3-4	13-02-2010
7ªR.- 10-4*	5-3	6-2	7-1	9-8*	20-02-2010
8ªR.- 10-9	8-1*	7-2*	3-6	4-5	27-03-2010
9ªR.- 5-10	6-4	7-3	8-2	9-1	06-03-2010

La ultima ronda se disputara en el mismo local para todos los equipos y divisiones.

##### **Ejemplo Primera Ronda:**

División de Honor:

Batalla – Gros X.T.

Arlutz – Orvina A

Naturgas Sestao A-San Viator

Oberena – Ruta de Europa

Easo - Baracaldo (\*)

Primera División:

Eibar – Rpte Navarro

Zuri Baltza – Orvina “B”

Naturgas Sestao “B” – F. Cultural

Amurrio - Leioa

Rey Ardid – Abadiño (\*)

Se jugará en local del equipo indicado en primer lugar (p.e. Easo y Rey Ardid) del emparejamiento, pero los encuentros señalados con asterisco (\*), jugarán p.e. con blancas los tableros 2º y 4º de Easo y Rey Ardid.